

JEUX ET ACTIVITÉS



Ben Entreprennd

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://www.benentreprennd.com	La collection de livres Ben entreprennd initie les enfants de 6 à 8 ans aux valeurs entrepreneuriales.

Explonaria

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://www.cjetrdeschenaux.com	Ce jeu vise à faire connaître les différentes étapes du démarrage d'entreprise, à présenter des modèles d'entrepreneurs du Québec ainsi qu'à valider les connaissances des jeunes en économie.

Guide d'activités entrepreneuriales pour les jeunes du primaire

<i>DESCRIPTION</i>
Recueil de différents ateliers ponctuels qui peuvent également être utilisés pour un projet de longue échéance (des animaux entrepreneurs, le remue-méninges, la ligne du temps, vends ta salade...). <u>Disponible au Carrefour Jeunesse Emploi des Cantons de l'Est avec animation.</u>

J'entreprends avec Marc DeChantilly

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://marcdechantilly.wordpress.com/	J'entreprends avec Marc DeChantilly est un jeu de société dynamique, sous forme de quiz, de charades, de mimes et de dessins qui met à l'épreuve les connaissances et les talents des jeunes en regard à l'entrepreneuriat. <u>Disponible au Carrefour Jeunesse Emploi des Cantons de l'Est avec animation.</u>

L'incubateur

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://www.321incubateur.com/accueil.html	Vous et vos idées passerez bientôt dans l'Incubateur, votre outil de lancement de projet. C'est l'un des plus conviviaux outils de réalisation de projet. <u>Disponible au Carrefour Jeunesse Emploi des Cantons de l'Est avec animation.</u>

Le long voyage de Célestine

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://www.voyagecelestine.com/crbst_3.html	Le long voyage de Célestine, c'est avant tout un outil pédagogique destiné aux élèves du premier cycle du primaire. À travers cette aventure, les enfants découvriront de façon imagée les valeurs inhérentes aux personnes entreprenantes.

Un entrepreneur en classe

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://inforoutefpt.org/entrepreneuriat/documents/secondaire_2_1.pdf	Un entrepreneur en classe permet aux jeunes d'inviter un entrepreneur dans leur classe afin qu'il partage ses expériences professionnelles, son goût pour l'entrepreneuriat, les principales qualités requises et le cheminement pour devenir entrepreneur. Au préalable, les jeunes ont à effectuer une démarche afin de choisir et d'inviter l'entrepreneur en question et de préparer la rencontre.

Vitamine E

<i>SITE WEB</i>	<i>DESCRIPTION</i>
http://vitaminee.net/francais/Accueil.html	La trousse Vitamine E est une série d'activités ludiques pour stimuler l'entrepreneuriat et la coopération. Elle permet également d'amener les jeunes à développer les qualités nécessaires pour améliorer la coopération dans un groupe ou pour les aider à entreprendre davantage. Téléchargeable gratuitement.